

Technologia wkracza w nasze życie a przez to i w życie naszych dzieci. Coraz częściej widzi się dzieci wprost przylepione do ekranów komórek czy tabletów. Wybierzmy zatem odpowiednią „zawartość”, to z jednej strony nasze dzieci nie będą czasu przed ekranem spędzać bezproduktywnie, a z drugiej strony będą potrafiły poruszać się po świecie, który przecież otacza je z każdej strony.

Programowanie dla najmłodszych – gry edukacyjne (na urządzenia mobilne). Gry dla całej rodziny.

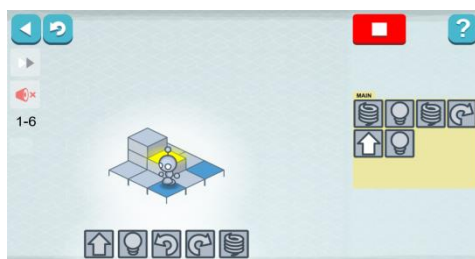
1. **RAIL MAZE** – rozwiązyj zagadkę łącząc tory kolejowe i obserwuj trasę pociągu od Start do Finish. Gra do pobrania z Google Play (pobranie bezpłatne).



2. **BIT BY BIT** (wiek 6+) - za pomocą strzałek, sprężynek i jeszcze innych elementów, musimy doprowadzić naszego ludka (lub ludki w późniejszych etapach) do miejsca docelowego. Świetny wstęp do nauki programowania (rozwój umiejętności planowania i logicznego myślenia dostajemy w pakiecie). Gra do pobrania z Google Play (pobranie bezpłatne).



3. **LIGHTBOT: CODE HOUR** – wprowadzenie dzieci do kodowania z zagadkami, najbardziej zabawny sposób, aby uczyć się programowania. Gra do pobrania z Google Play (pobranie bezpłatne) lub wersja LIGHTBOT JR od 4 lat płatna.



4. **SCRATCH JR** (WIEK 5+) - to bezpłatna aplikacja dla dzieci (i dorosłych), dzięki której można w przystępny sposób nauczyć się programować proste gry i interakcje. Scratch Jr nie wymaga pisania kodu, ponieważ aplikacja wykorzystuje proste „klocki” (bloki) imitujące fragmenty kodu, które należy przypisać do danej postaci z bajki i ułożyć w określonej kolejności. Zabawa

ze Scratch Jr oswoja z tematyką projektowania i programowania aplikacji i gier mobilnych, pozwala zrozumieć, czym jest programowanie obiektowe, a także rozwija kreatywność i logiczne myślenie.

Obejrzyj film, pokazujący, jak programować w Scratch Jr:

<https://www.youtube.com/watch?v=s6zIP3Pu668>

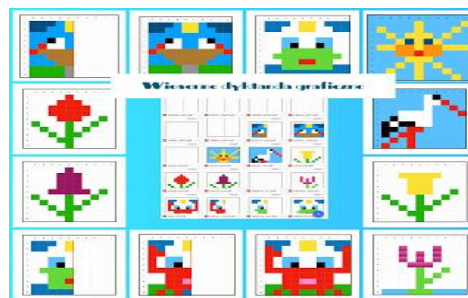
Z pełnej platformy programistycznej Scratch, której Scratch Jr jest wersją uproszczoną, można także korzystać online poprzez stronę WWW. Są na niej dostępne stworzone przez użytkowników projekty prostych gier i animacji (także w języku polskim) do oglądania, korzystania, a nawet samodzielnego remiksowania: <https://scratch.mit.edu>



Zdecydowana większość gier, która jest bezpłatna, zawiera w sobie reklamy, więc warto wziąć to pod uwagę i nauczyć dziecko jak ich unikać (np. grając bez połączenia z siecią).

Zachęcam do odwiedzenia strony <https://code.org>, gdzie znajdziemy naukę podstaw informatyki, korzystając z 20-godzinnych kursów dla wszystkich grup wiekowych. Można również wypróbować jednogodzinny poradnik zaprojektowany dla wszystkich grup wiekowych. Dołącz do milionów uczniów i nauczycieli w ponad 180 krajach, zaczynając Godzinę Kodowania.

Zachęcam do odwiedzenia strony <http://www.opiekun.pl/strony-dla-dzieci.php>, gdzie znajduje się spis bezpiecznych stron dla dzieci w wieku przedszkolnym oraz w wieku szkolnym na <http://www.opiekun.pl/strony-dla-dzieci2.php>. Zachęcam również do odwiedzenia strony <http://kodowanienadywanie.blogspot.com/2019/02/wiosenne-dyktanda-graficzne.html>, gdzie znajdziemy bezpłatne karty pracy.



Opracowała: mgr Iwona Brudnicka